



AGENTE DA POLÍCIA FEDERAL

RETARDA FINAL

PROJETO
RAIO

GARANTA A SUA APROVAÇÃO, FUTURO AGENTE DA POLÍCIA FEDERAL

Apresentamos o material definitivo, totalmente focado no concurso e que aborda os pontos mais importantes para você fechar o edital!

 Com o RETA FINAL 7D, você terá acesso a todas as informações que precisa para se destacar na prova, e fechar o edital em 7 dias!

 Nosso material possui diversas qualidades que farão a diferença na sua preparação:

 **Esquemas Detalhados:** Os dispositivos mais cobrados na sua prova foram cuidadosamente esquematizados em quadros para facilitar a sua compreensão. Tenha o conhecimento na palma da sua mão!

 **Leitura Essencial:** Sabemos que a leitura é fundamental, por isso inserimos todos os conteúdos necessários para o seu estudo de forma completa e objetiva.

 **Cronograma de Estudos de RETA FINAL:** Para melhorar ainda mais o seu desempenho, adicionamos um cronograma de estudos para você fechar seu edital com todo direcionamento necessário. Assim, você terá a prática necessária para se destacar no dia da prova.

 **Sumário Inteligente e Estatístico:** Além de indicar quais são os tópicos mais quentes de todas as disciplinas, com base nas estatísticas de cobrança da banca **para o cargo de Agente da Polícia Federal**, com a nossa análise pormenorizada do cenário atual, você só precisa clicar no conteúdo para ir ao tópico que irá estudar!

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

Todas as disciplinas foram feitas com base no estudo reverso para seu edital e banca nessa mesma qualidade! **Ou seja, a assertividade do conteúdo é ALTÍSSIMA em provas. Temos alcançado uma margem de 87% de acertos! Na prova de Policial Judicial do TSE, de 123 convocados para o TAF 40 foram nossos alunos!**

Todas as disciplinas foram feitas com base no estudo reverso para seu edital e banca nessa mesma qualidade! **Ou seja, a assertividade do conteúdo é ALTÍSSIMA em provas. Vamos para cima alcançar a aprovação para Agente da Polícia Federal!**



CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

Aproveito para te mostrar o que nosso material já gerou em resultados, pois somos especialista nessa área. Você poderá ser o próximo na Polícia Institucional do MPU!



HENRIQUE NARDIÊ **APROVADO APJ TSE E TRF 1**

Obrigado Projeto Raio!
Foi a minha melhor escolha, ajudou demais na minha trajetória e nas aprovações. **O Material é no ponto certo pra quem busca agilidade e eficiência na preparação.** Pra frente e pro alto!



BRUNO QUINTANA **APROVADO 19º APJ TSE**

Mais uma etapa vencida e o sentimento de dever cumprido é maravilhoso. **Obrigado Projeto Raio pelo excelente material e apoio nessa jornada,** vocês foram importantíssimos para que tudo desse certo! Seguimos!



FELIPE AUGUSTO **APROVADO APJ TSE**

Os senhores são os melhores em materias e atendimento!

Felipe Augusto, aprovado para Policial Judicial do TSE.



WILTON BARBOSA **APROVADO APJ TSE**

Obrigado Projeto Raio por todo apoio nesse processo.

Wilton Barbosa, aprovado para Policial Judicial do TSE.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!



MARCILYO DIAS **APROVADO APJ TSE**

Certifique-se da companhia de um bom material e **faça sua parte que o resultado chega**. O Projeto me auxiliou muito, obrigado meu caro.



OBEROM ALVES **APROVADO APJ TSE**

Coloque Deus sempre em sua vida e não faltará **esperança**.



HENRIQUE FERREIRA **APROVADO APJ TSE**

Henrique Ferreira, aprovado para Policial Judicial do TSE.



JÚLIO CESAR **APROVADO PPCE**

Meus sinceros agradecimentos à equipe raio, pela **dedicação em fornecer o conhecimento e a preparação necessária**, ajudando-me a alcançar meus objetivos, **em menos de três meses**. Cada material e cada orientação foram essenciais para minha evolução.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

O FOCO PARÁ VOCÊ VOAR

www.projectoraio.com.br



JÚLIA FÊNIX APROVADA PM-SP E PMERJ 2X

Acompanhei meu pai em cirurgia e internação em dia de provas e preparação. **Fui aprovada na PM-SP 2x. PMERJ nas duas**, sendo a primeira prova cancelada. **O Projeto Raio foi imprescindível**



JHONNY ALVES APROVADO PM-DF E PM-MG

Me surpreendi, material muito completo, objetivo e atualizado! Enfim, muito obrigado! **Fui convocado pra 2ª fase PMMG hoje e fiz 61 pontos na PMDF!** Vocês são feras!



JOSÉ WITYNE APROVADO PM-PE

Resolvi adquirir o projeto raio e através dele consegui revisar e ver assuntos que não tinha visto de forma resumida e objetiva, que com certeza me ajudaram a **lograr êxito aos 20 anos de idade.**

QUERO REVISAR AGORA COM MÁXIMA QUALIDADE O EDITAL DE AGENTE DA POLÍCIA FEDERAL!

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

O FOCO PARÁ VOCÊ VOAR

www.projectoraio.com.br



Contém todos os tópicos de todas as disciplinas!

DIA 01 – Língua Portuguesa
DIA 02 – Contabilidade Geral
DIA 03 – Noções de Direito Penal e Processual Penal
Dia 03 – Direitos Humanos
Dia 04 – Legislação Especial
Dia 04 – Estatística
DIA 05 – Raciocínio Lógico
DIA 06 – Informática
DIA 07 – Noções de Direito Administrativo
Dia 07 – Noções de Direito Constitucional

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!



INFORMÁTICA

SUMÁRIO INTELIGENTE

DIRECIONAMENTO ESTRATÉGICO – DIA 6	
CLIQUE NO ASSUNTO PARA IR À PÁGINA CORRESPONDENTE	ESTATÍSTICA DE COBRANÇA %
Inteligência Artificial (IA)	18,69%
Edição de Textos, Planilhas e Apresentações (Ambientes Microsoft Office e Libreoffice)	18,56%
Banco de Dados	17,36%
Noções de Programação Python e R; API (Application Programming Interface)	10,42%
Ferramentas e Aplicativos Comerciais de Navegação, Sítios de Busca e Pesquisa na Internet e Redes Sociais	10,29%
Segurança da Informação e Procedimentos de Backup	9,53%
Computação na Nuvem (<i>Cloud Computing</i>)	4,99%
Noções de Sistema Operacional Windows e Linux	3,72%
Ferramentas, Aplicativos e Procedimentos Associados a Internet/Intranet	2,66%
Redes de Computadores	2,08%
Fundamentos da Teoria Geral de Sistemas e Sistemas de Informação	0,88%
Teoria da Informação	0,82%

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

1. INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

16 Inteligência Artificial (IA). 16.1 Conceitos de Machine Learning. 16.2 Principais ferramentas de mercado (Copilot, ChatGPT, META).

CONCEITOS INICIAIS

A inteligência artificial é um campo da ciência da computação voltado ao desenvolvimento de algoritmos e sistemas capazes de realizar tarefas, utilizando grandes bases de dados.

Entre as aplicações, destaca-se o processo (OLHARDIGITAL, 2022):

- Aprendizado de máquina;
- Mineração de dados;
- Reconhecimento facial;
- Diagnóstico por imagem; e
- Modelos de linguagem que trazem grande impacto e várias discussões tais como, o ChatGPT;

TIPOS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

A inteligência artificial pode ser categorizada de acordo com suas capacidades e aplicações, variando desde sistemas que desempenham tarefas específicas de forma eficiente até tecnologias hipotéticas capazes de replicar o raciocínio humano em sua totalidade. Além disso, existem modelos projetados para criar conteúdos novos e inovadores, destacando-se por sua criatividade e adaptabilidade. Essas variações refletem os diferentes níveis de sofisticação e potencial da IA em solucionar problemas e transformar áreas diversas. Vejamos cada uma delas:

IA FRACA

IA especializada em realizar uma única tarefa ou um conjunto muito limitado de tarefas, sem compreender o contexto geral. Ela não pensa ou aprende de forma geral, apenas segue as instruções para executar a tarefa na qual foi treinada.

LIMITAÇÕES:

- Não possui consciência ou inteligência geral.
- Não consegue realizar tarefas fora de seu escopo programado.

EXEMPLOS:

- **Assistentes virtuais:** Alexa, Siri e Google Assistant entendem comandos e executam ações simples, mas não podem generalizar para outras tarefas.
- **Reconhecimento facial:** Usado em segurança, redes sociais e smartphones, para identificar rostos.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

- **Sistemas de recomendação:** Netflix sugere filmes com base em suas preferências, mas não pode sugerir livros ou outras formas de mídia.

IA GENERATIVA

A IA generativa é uma categoria de inteligência artificial projetada para criar novos conteúdos, como textos, imagens, músicas, vídeos, código, ou até mesmo simulações, a partir de dados existentes. Em vez de simplesmente analisar ou classificar informações, como fazem outras formas de IA, a IA generativa tem a capacidade de produzir algo original, usando o **aprendizado de máquina**, particularmente técnicas avançadas como redes neurais profundas.

Alguns dos modelos mais conhecidos para IA generativa são baseados em Redes Generativas Adversariais (GANs) e Transformadores (como GPTs):

GANs (Generative Adversarial Networks): Consistem em duas redes neurais que competem entre si. Uma rede (geradora) cria novos dados, enquanto a outra (discriminadora) avalia se os dados são reais ou gerados. Esse ciclo melhora continuamente a qualidade do conteúdo gerado.

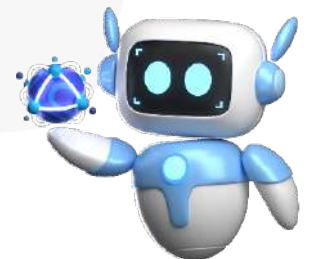
Modelos baseados em transformadores (GPT, BERT, etc.): Usam atenção e aprendizado em grandes conjuntos de dados para gerar textos coerentes, traduzir idiomas, escrever códigos e realizar outras tarefas relacionadas ao processamento de linguagem natural.

LIMITAÇÕES:

- A qualidade dos resultados depende dos dados de treinamento.
- Pode gerar informações imprecisas ou irrelevantes sem supervisão.

EXEMPLOS:

- **ChatGPT:** Gera textos e responde a perguntas de maneira natural.
- **DALL·E:** Cria imagens a partir de descrições textuais.
- **Modelos de música:** Como Jukebox, que compõe músicas novas no estilo de artistas existentes.



IA FORTE

A ideia de uma IA forte baseia-se na premissa de que máquinas podem pensar de forma semelhante aos seres humanos, ou seja, possuem consciência, intencionalidade e capacidade de raciocinar de maneira autônoma. Essa noção vai além de simplesmente simular inteligência ou realizar tarefas pré-programadas: uma IA forte seria capaz de evoluir seu conhecimento e habilidades de maneira genuína, como se tivesse um cérebro funcional.

A hipótese da IA forte afirma que, se uma máquina realiza tarefas cognitivas avançadas, como aprendizagem, raciocínio e resolução de problemas, e o faz de forma autônoma, ela não está apenas imitando o pensamento humano, mas realmente pensando e entendendo.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

Essa capacidade pressupõe que a IA tem não só a habilidade de processar dados, mas também de refletir e criar novos conhecimentos a partir de suas experiências. Por causa dessa habilidade de evoluir com base no aprendizado, as IAs fortes poderiam desempenhar tarefas em múltiplos contextos e aprender novas habilidades para se adaptarem a situações inéditas.

TIPO DE IA	DEFINIÇÃO	CAPACIDADE	EXEMPLO
IA FRACA	Limitada	Específica	Siri
IA GENERATIVA	Criativa	Original	ChatGPT
IA FORTE	Consciente	Autônoma	Teórica

TESTE DE TURING

O Teste de Turing, criado por Alan Turing em 1950, é uma proposta para avaliar a inteligência de uma máquina com base em sua capacidade de se passar por um humano em uma conversa de texto.

No teste, o avaliador se comunica com dois participantes: um humano e uma máquina. A interação ocorre exclusivamente por meio de texto, eliminando qualquer pista visual ou auditiva. O objetivo do avaliador é identificar qual dos dois é a máquina. Se a máquina consegue enganar o avaliador e ser confundida com o humano, ela "passa" no teste.

IDEIA CENTRAL DO TESTE DE TURING

- O teste **não avalia o processo interno da máquina**, mas a **aparência do comportamento humano**.
- Foco: se a máquina **simula com sucesso** a interação humana.
- Mesmo sem consciência ou compreensão real, a máquina pode ser considerada "inteligente" se **parecer convincente**.

CRÍTICAS E LIMITAÇÕES

- O teste **não diferencia**:
 - Imitação superficial vs. entendimento real.
 - Simulação de comportamento vs. inteligência genuína.
- Ignora aspectos como:
 - **Criatividade autêntica**.
 - **Resolução de problemas abstratos** que vão além da linguagem.

IA MODERNA E O TESTE

- Modelos como o **ChatGPT** são **frequentemente associados** ao Teste de Turing.
- Apesar da capacidade de manter conversas **coerentes e naturais**, ainda são **Simulações sofisticadas**, sem: **consciência; emoções; e compreensão plena**.

Teste de Turing é uma medida de inteligência de uma máquina, onde se a máquina pode se passar por um humano em uma conversa de texto, ela passa no teste.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

TIPOS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (GRAU DE EVOLUÇÃO)

A inteligência artificial (IA) pode ser classificada em três categorias principais: **Inteligência Artificial Estreita (ANI)**, **Inteligência Artificial Geral (AGI)** e **Superinteligência Artificial (ASI)**. Esses tipos refletem a evolução tecnológica e as capacidades que as máquinas podem alcançar, desde sistemas focados em tarefas específicas até projeções teóricas de inteligência superior à humana.

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL ESTREITA (ANI - ARTIFICIAL NARROW INTELLIGENCE)

A ANI é o tipo de inteligência artificial que já faz parte do nosso dia a dia. É chamada de "estreita" porque **foi criada para realizar tarefas muito específicas e limitadas**. **Esses sistemas não conseguem sair do escopo para o qual foram programados e, embora sejam eficientes, não possuem habilidades humanas como criatividade ou raciocínio geral**. Por exemplo, um software que recomenda músicas baseado no seu gosto musical só pode fazer isso; ele não será capaz de, por exemplo, sugerir quais exercícios físicos são melhores para você.

A ANI é extremamente útil em áreas como automação, assistência digital, e análise de dados. Mesmo que tenha limitações claras, ela revolucionou a forma como as empresas e as pessoas resolvem problemas específicos.

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL GERAL (IAG OU AGI - INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL FORTE)

Diferente da ANI, **a AGI ainda não existe**. Esse conceito descreve uma IA que seria capaz de realizar **qualquer tarefa cognitiva que um ser humano faz**, como resolver problemas variados, aprender algo novo sem supervisão e aplicar esse conhecimento em situações diferentes. Esse tipo de IA não seria apenas funcional em tarefas específicas, mas teria um pensamento adaptativo e flexível, como o nosso. A criação da AGI representaria um salto gigantesco na tecnologia, mas também traria enormes desafios éticos, pois teríamos que lidar com máquinas tão inteligentes quanto (ou mais inteligentes que) nós.

A AGI representa um ponto de inflexão teórico na pesquisa de IA, onde máquinas adquirem a habilidade de realizar qualquer tarefa cognitiva humana, incluindo aquelas que exigem compreensão emocional e social, algo que ainda não foi alcançado devido às limitações atuais da tecnologia e compreensão da consciência.

SUPERINTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (ASI)

A ASI é uma **ideia futurista, baseada na possibilidade de que uma IA possa ultrapassar a inteligência humana em todos os aspectos**. Enquanto a AGI seria equivalente ao nosso intelecto, a ASI teria capacidades superiores, como resolver problemas com rapidez muito maior, criar novas tecnologias ou até mesmo entender emoções e interações sociais de forma mais eficiente que qualquer pessoa.

ASI, como conceito, introduz a possibilidade de uma IA com capacidades que transcendem amplamente a inteligência humana, incluindo a habilidade de gerar inovações científicas e tecnológicas de

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

forma independente, levantando preocupações éticas e existenciais sobre o controle humano sobre tais entidades.

MACHINE LEARNING

O Machine Learning (Aprendizado de Máquina) é um campo da inteligência artificial que ensina os computadores a aprenderem com os dados, sem que seja necessário programar explicitamente cada passo que eles devem seguir. Diferente da programação tradicional, em que cada instrução é explicitamente definida, no Machine Learning a máquina analisa grandes volumes de informação, identifica padrões e os utiliza para tomar decisões ou realizar tarefas. Por exemplo, para ensinar uma máquina a reconhecer gatos em fotos, não é necessário descrever exatamente o que é um gato; basta mostrar milhares de imagens, e o sistema aprende a identificá-los por conta própria. Esse processo se assemelha ao aprendizado humano: o modelo inicial é aprimorado à medida que é exposto a novos dados e, ao errar, ajusta suas regras internas para melhorar sua precisão. Em vez de seguir comandos fixos, ele cria essas regras por meio de análises estatísticas e matemáticas, tornando-se mais flexível e adaptável.

No entanto, o processo tem dois momentos importantes. O primeiro é o **treinamento**, onde a máquina é alimentada com dados e aprende a realizar uma tarefa. Essa etapa consome muito tempo e exige computadores potentes, porque o modelo está aprendendo e ajustando seus parâmetros. Depois vem a **inferência**, que é quando a máquina aplica o que aprendeu para fazer previsões ou executar tarefas – essa parte é muito mais rápida e barata, porque a máquina já sabe o que fazer.

Vejamos na tabela abaixo os tipos de aprendizado:

TIPO	DEFINIÇÃO	COMO FUNCIONA	EXEMPLOS
SUPERVISIONADO	A máquina aprende a partir de dados rotulados, ou seja, com entradas e saídas previamente definidas.	O modelo recebe dados de entrada (ex.: imagens de gatos) e suas respectivas saídas (ex.: "é um gato"), aprendendo a relação.	- Previsão de preços (ex.: imóveis). - Classificação de e-mails (ex.: "spam" ou "não spam").
NÃO-SUPERVISIONADO	A máquina trabalha com dados não rotulados, identificando padrões ou agrupamentos sem saber as respostas corretas.	O sistema analisa os dados e tenta agrupá-los ou reduzir sua complexidade com base nas similaridades entre eles.	- Segmentação de clientes (ex.: grupos por comportamento de compra). - Compressão de dados.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!



SEMI-SUPERVISIONADO	Combina dados rotulados (pequena quantidade) e não rotulados (grande quantidade), permitindo que a máquina aprenda de forma mais eficiente.	O modelo utiliza os dados rotulados para guiar o aprendizado e explora os não rotulados para encontrar padrões adicionais.	- Diagnóstico médico com poucos exemplos rotulados. - Sistemas de recomendação com dados parciais.
APRENDIZADO POR REFORÇO	A máquina aprende por tentativa e erro, recebendo recompensas ou penalidades para atingir um objetivo em um ambiente dinâmico.	O sistema age em um ambiente, avalia os resultados de suas ações (recompensa ou punição) e ajusta seu comportamento.	- Treinamento de robôs para andar. - Inteligência em jogos, como xadrez ou videogames.

PRINCIPAIS FERRAMENTAS

As principais ferramentas baseadas em inteligência artificial (IA) no mercado atual vêm transformando profundamente os modos de produção, desenvolvimento, comunicação e criação de conteúdo digital. **Entre elas, destacam-se o GitHub Copilot, o ChatGPT e as soluções da Meta voltadas para IA generativa e automação.**

COPILOT

O Copilot é uma das ferramentas mais inovadoras no campo da programação assistida por inteligência artificial. Desenvolvido pela GitHub em parceria com a OpenAI, ele **funciona como um assistente de codificação baseado em aprendizado profundo. Seu motor é o Codex, um modelo treinado em bilhões de linhas de código de repositórios públicos, capaz de compreender a intenção do programador a partir de comentários, nomes de variáveis e contexto de funções.**

FUNCIONALIDADE TÉCNICA

Ao digitar uma função ou comentário descritivo, o Copilot sugere automaticamente trechos de código completos, estruturas condicionais, loops, chamadas de API, manipulações de dados, entre outros. Ele opera de forma integrada em editores de código como o **Visual Studio Code**, permitindo sugestões em tempo real, com suporte a dezenas de linguagens, como Python, JavaScript, C#, Java, Go, Ruby, entre outras.

APLICAÇÕES PRÁTICAS

O GitHub Copilot acelera o desenvolvimento, reduz tarefas repetitivas e auxilia na escrita de testes automatizados, documentação inline e até mesmo no aprendizado de sintaxe por programadores iniciantes. Apesar disso, não substitui o julgamento humano: seu código precisa ser revisado, testado e adaptado ao contexto do projeto, pois podem ocorrer sugestões imprecisas ou vulneráveis.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

CHATGPT

O ChatGPT é uma aplicação poderosa de IA generativa, criada pela OpenAI. Ele utiliza modelos da série **GPT (Generative Pre-trained Transformer)**, sendo o mais recente o GPT-4o, que **permite processamento multimodal (texto, voz e imagem)**. Sua arquitetura é baseada em transformers, redes neurais treinadas para entender e gerar linguagem humana de forma coerente, contextualizada e adaptável.

VERSATILIDADE NA COMUNICAÇÃO E PRODUÇÃO

ChatGPT pode ser utilizado em diversos domínios: criação de conteúdo textual (artigos, resumos, scripts), explicação de conceitos técnicos e acadêmicos, auxílio em pesquisas, tradução de idiomas, brainstorm criativo, revisão gramatical, produção de códigos, elaboração de planejamentos estratégicos e até geração de imagens (via DALL-E).

IMPACTO TECNOLÓGICO E EDUCACIONAL

Sua popularização se deve à facilidade de uso e à capacidade de entregar **respostas inteligentes, personalizadas e ajustadas ao contexto**. Educadores utilizam a ferramenta como apoio didático; empresas, como suporte ao cliente e automação de tarefas cognitivas; desenvolvedores, como fonte de exemplos e correções; estudantes, como tutor personalizado. É um exemplo claro de como a IA está **democratizando o acesso ao conhecimento e à produtividade intelectual**.

META

A Meta (empresa responsável pelo Facebook, Instagram, WhatsApp e Messenger) vem se destacando pelo uso estratégico de IA generativa em suas plataformas. Sua linha de pesquisa mais robusta gira em torno do **modelo LLaMA (Large Language Model Meta AI)**, uma arquitetura poderosa desenvolvida internamente e voltada para aplicações de linguagem natural.

META AI E CHATBOTS NAS PLATAFORMAS SOCIAIS

A **Meta AI** está sendo integrada aos aplicativos da empresa, permitindo que usuários interajam com **assistentes inteligentes** em conversas de grupo, caixas de mensagens e buscas. Esses bots podem responder perguntas, sugerir conteúdos, criar imagens a partir de comandos de texto (text-to-image), entre outras funções.

CRIATIVIDADE E AUTOMAÇÃO COM IA

Além dos chatbots, a Meta tem implementado **ferramentas de criação automatizada de conteúdo**, como geração de legendas para vídeos, roteirização de Reels, geração de imagens com base em descrições, voz sintética para dublagens e edições inteligentes. Tudo isso potencializa a produção digital e amplia a atuação de criadores de conteúdo.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

CONTABILIDADE GERAL

SUMÁRIO INTELIGENTE

DIRECIONAMENTO ESTRATÉGICO – DIA 2	
CLIQUE NO ASSUNTO PARA IR À PÁGINA CORRESPONDENTE	ESTATÍSTICA DE COBRANÇA %
Balanço Patrimonial: Conceitos, objetivo, composição e Ativo Circulante (CPC e Lei 6.404/76)	20,59%
Balanço Patrimonial: Ativo Não-Circulante e Passivo (CPC e Lei 6.404/76)	16,25%
Escrituração contábil e Balancete de verificação: conceitos, modelos e técnicas de elaboração	13,99%
Patrimônio: componentes, equação fundamental do patrimônio, situação líquida, representação gráfica	12,35%
Balanço Patrimonial: Patrimônio Líquido (CPC e Lei 6.404/76)	10,63%
Norma Brasileira de Contabilidade - NBC TSP Estrutura Conceitual, de 23 de setembro de 2016	9,25%
Demonstração de resultado de exercício	9,08%
Conceitos, objetivos e finalidades da contabilidade; Atos e fatos contábeis	4,12%
Contabilização de operações contábeis diversas	2,33%
Contas: conceitos, contas de débitos, contas de créditos e saldos e Plano de Contas	1,41%

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

BALANÇO PATRIMONIAL: ATIVO NÃO-CIRCULANTE E PASSIVO (CPC E LEI 6.404/76)**RESUMO ESTRATÉGICO FINAL**

- ✓ **Ativo Não Circulante:** recursos não convertidos em caixa no curto prazo (RLP, Investimentos, Imobilizado, Intangível).
- ✓ **Investimentos:** participações permanentes (MEP ou Custo).
- ✓ **Imobilizado:** bens corpóreos → depreciação.
- ✓ **Intangível:** bens incorpóreos → amortização.
- ✓ **Passivo:** obrigações da empresa → circulante ou não circulante conforme prazo de vencimento.

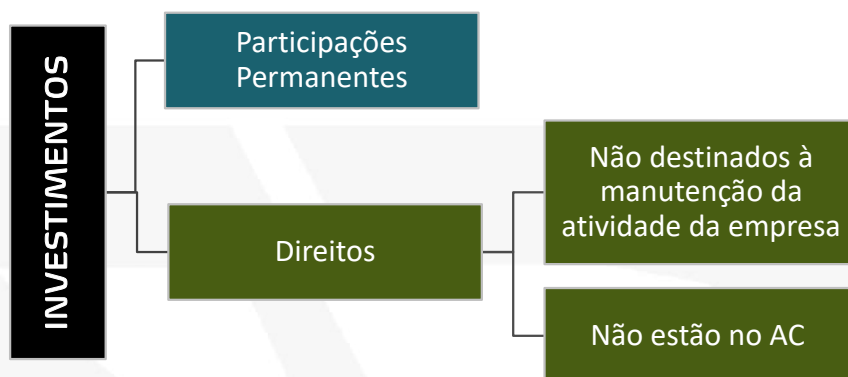
CATEGORIA	DEFINIÇÃO
ATIVO REALIZÁVEL A LONGO PRAZO	São os direitos que a empresa espera realizar ou receber somente após o prazo de um ano.
INVESTIMENTOS	Aplicação de recursos em ativos que não integram a atividade principal da empresa, visando retorno financeiro ou estratégico a longo prazo.
IMOBILIZADO	Conjunto de bens tangíveis destinados à manutenção das atividades operacionais da empresa, com vida útil prolongada.
INTANGÍVEL	Ativos não físicos que proporcionam benefícios econômicos futuros para a empresa.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

IMPORTANTE!

INVESTIMENTOS

De acordo com a Lei 6404/96, serão classificadas em investimentos **as participações permanentes em outras sociedades** e os **direitos de qualquer natureza, não classificáveis no ativo circulante, e que não se destinem à manutenção da atividade da companhia ou da empresa.**



PARTICIPAÇÕES PERMANENTES

Referem-se a investimentos feitos por uma empresa em outras companhias com o intuito de estabelecer uma relação estratégica de longo prazo, e não para fins de especulação. O objetivo principal é obter benefícios que vão além da simples valorização das ações, como a criação de sinergias e a expansão dos negócios.

DIREITOS DE QUALQUER NATUREZA NÃO CLASSIFICÁVEIS NO AC

São direitos que não se enquadram no ativo circulante nem no realizável a longo prazo, mas que têm um caráter permanente. Esses direitos estão vinculados a um propósito específico, que não está diretamente relacionado à operação habitual da empresa.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

IMOBILIZADO (CPC 27)

Os direitos que tenham por objeto bens corpóreos destinados à **manutenção das atividades da companhia ou da empresa** ou exercidos com essa finalidade, inclusive os decorrentes de operações que transfiram à companhia os benefícios, riscos e controle desses bens.

Atenção! Os ativos imobilizados não devem ser destinados à venda.

DIFERENÇAS ENTRE ATIVO INTANGÍVEL LSA e CPC 04

- ✓ **LSA:** foca em bens incorpóreos adquiridos para a manutenção e operação da companhia, incluindo goodwill adquirido.
- ✓ **CPC 04:** conceitua ativo intangível como não monetário, identificável, sem substância física, exigindo **identificação, controle e geração de benefícios futuros**.
- ✓ **Goodwill:** para a Lei é parte do intangível adquirido; para o CPC 04 é um ativo específico de combinação de negócios, não separável.

DIFERENÇAS ENTRE DEPRECIAÇÃO E AMORTIZAÇÃO

CRITÉRIO	DEPRECIAÇÃO	AMORTIZAÇÃO
O QUE É?	Perda de valor de bens físicos ao longo do tempo	Perda de valor de bens intangíveis ao longo do tempo
APLICADO A	Máquinas, veículos, equipamentos, imóveis	Softwares, patentes, marcas registradas, direitos autorais
MOTIVO DA PERDA DE VALOR	Uso, desgaste, obsolescência	Expiração do prazo de uso ou contrato
MÉTODO COMUM DE CÁLCULO	Linear (valor total ÷ vida útil)	Linear (valor total ÷ vida útil)
CONTA CONTÁBIL USADA	Depreciação Acumulada (Reduz o valor do ativo imobilizado)	Amortização Acumulada (Reduz o valor do ativo intangível)
EXEMPLO	Um veículo de R\$ 50.000 depreciado em 5 anos (R\$ 10.000/ano)	Um software de R\$ 6.000 amortizado em 3 anos (R\$ 2.000/ano)

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

PASSIVO

De acordo com o CPC 00, passivo é uma **obrigação presente da entidade, derivada de eventos passados, cuja liquidação se espera que resulte na saída de recursos da entidade capazes de gerar benefícios econômicos.**

DIFERENÇAS ENTRE PASSIVO CIRCULANTE E NÃO CIRCULANTE

- ✓ **Passivo Circulante:** obrigações de **curto prazo** → até 12 meses ou ciclo operacional normal.
- ✓ **Passivo Não Circulante:** obrigações de **longo prazo** → vencimento superior a 12 meses, com direito de postergar.
- ✓ **Ordem no balanço:** decrescente por exigibilidade → circulante antes do não circulante.

DIFERENÇA ENTRE PROVISÃO, PASSIVO E PASSIVO CONTINGENTE

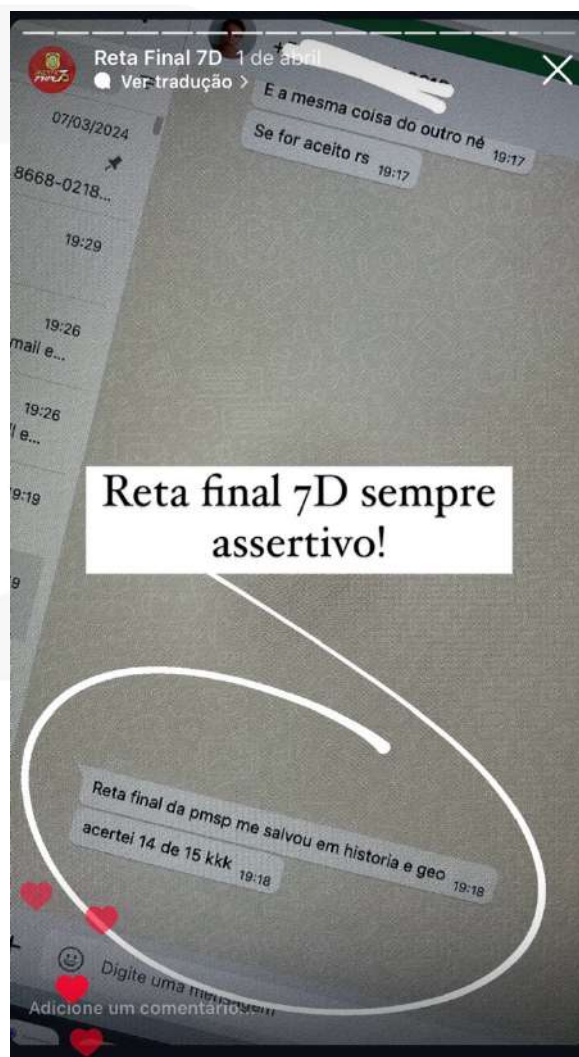
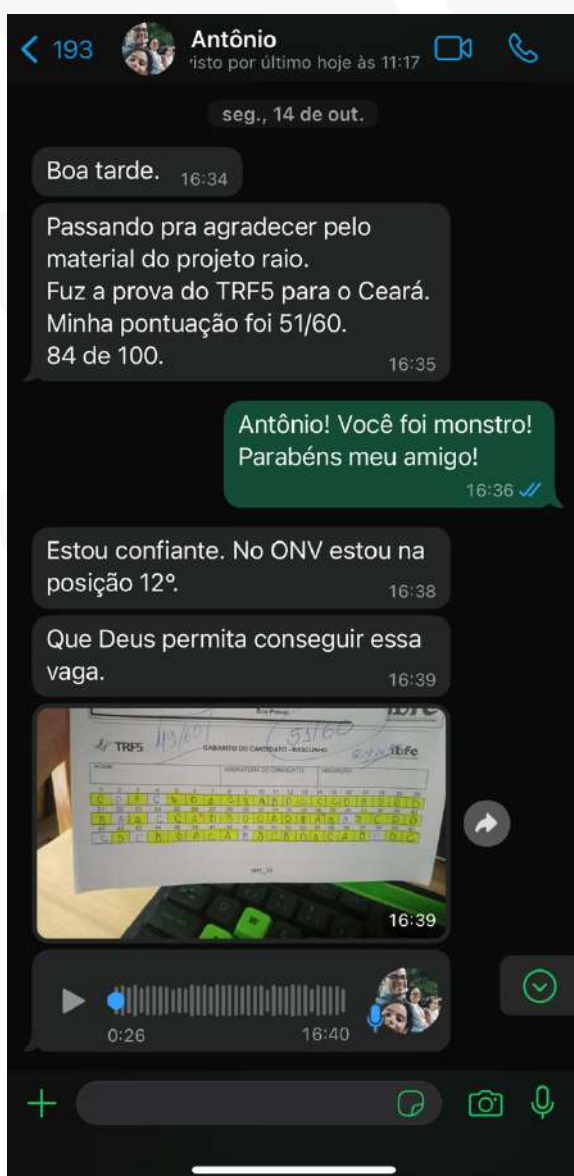
CATEGORIA	RECONHECIMENTO CONTÁBIL	CARACTERÍSTICAS
PROVISÃO	Reconhecida no passivo	Obrigação presente com estimativa confiável de saída de recursos.
PASSIVO CONTINGENTE	Não reconhecido, apenas divulgado	Obrigação possível ou presente, mas sem certeza sobre a saída de recursos ou valor confiável.
PASSIVO FINANCEIRO (CONTAS A PAGAR)	Reconhecido no passivo	Dívidas formais por bens e serviços adquiridos, com valores definidos.
APROPRIAÇÃO POR COMPETÊNCIA (ACCRUALS)	Reconhecido no passivo	Gastos incorridos, mas ainda não pagos nem faturados. Exemplo: férias provisionadas.

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

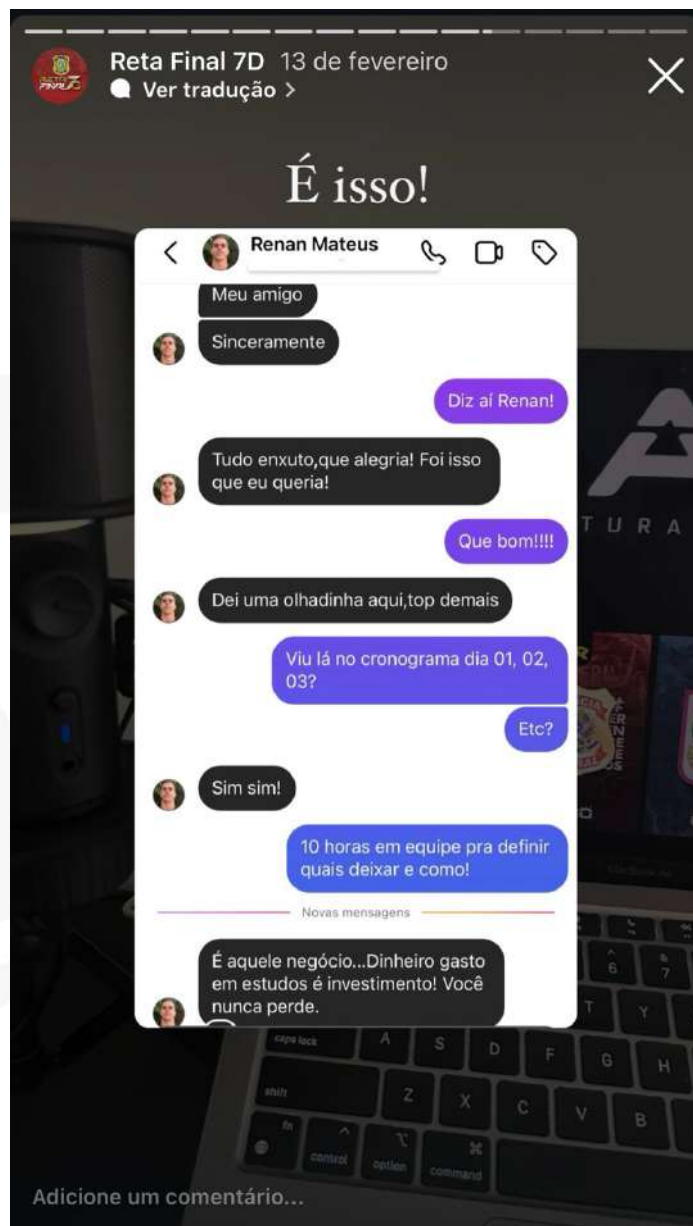
SEJA BEM-VINDO!

Desejamos as boas-vindas, e agradecemos por ter acompanhado a demonstração de nosso conteúdo! Todas as disciplinas foram feitas com base no estudo reverso para seu edital e banca nessa mesma qualidade! **Ou seja, a assertividade do conteúdo é ALTÍSSIMA em provas. Temos alcançado uma margem de 87% de acertos em média para cada prova em 2024!**

Aproveito para te mostrar o que nosso material já gerou em resultados, o seu poderá ser o próximo na Polícia Judicial do TSE Unificado! **DEPOIMENTOS REAIS de pessoas comuns como nós – eu e você!**



CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!



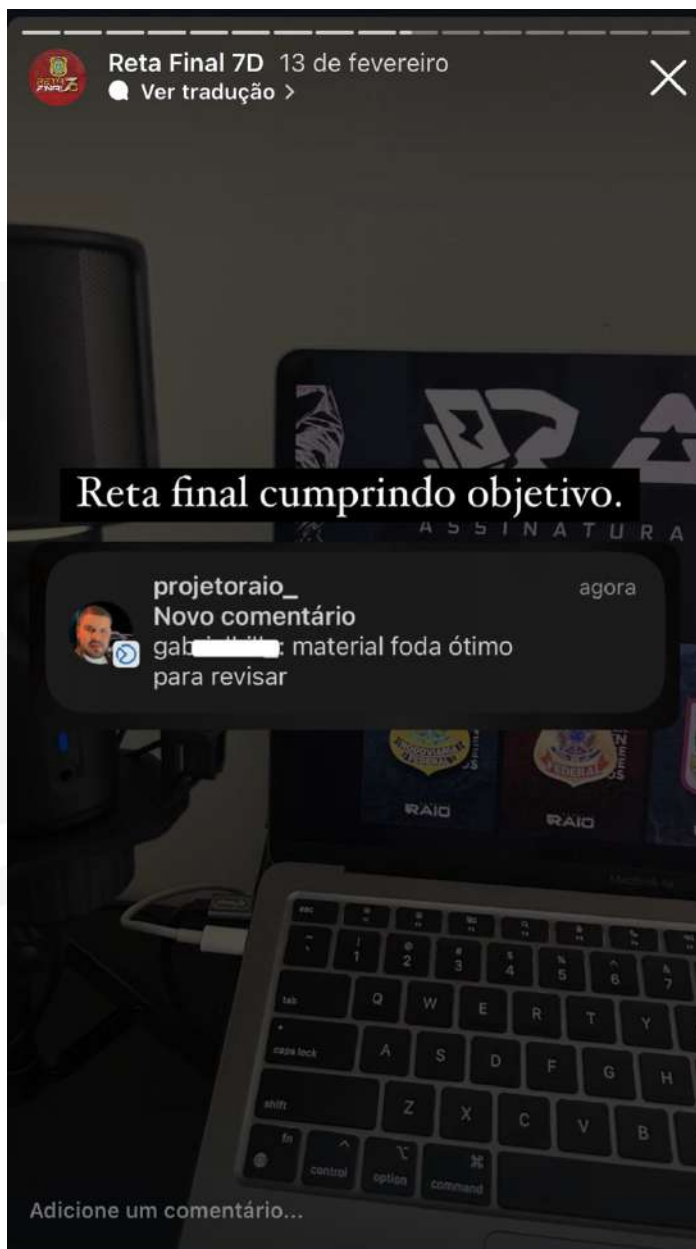
CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

O FOCO PARÁ VOCÊ VOAR

www.projectoraio.com.br



Após apresentar os depoimentos que comprovam o impacto e a eficácia do nosso material, é hora de dar o próximo passo rumo à sua aprovação! 🚀



Você viu que não está sozinho nessa jornada e que muitos já alcançaram resultados incríveis. Agora, a oportunidade é sua!

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!



Clique no link abaixo para garantir seu acesso e comece sua preparação com um material focado, completo e testado por quem já conseguiu chegar lá. Não deixe essa chance passar!

**QUERO REVISAR AGORA COM MÁXIMA
QUALIDADE O EDITAL DE AGENTE DA
POLÍCIA FEDERAL!**

CLIQUE AQUI PARA ACESSAR O MATERIAL COMPLETO!

O FOCO PARA VOCÊ VOAR

www.projeto-raio.com.br

